



Laboratorio di Elementi di Bioinformatica

Laurea Triennale in Informatica
(codice: E3101Q116)

AA 2016/2017

Linguaggio Ruby:
input/output

Docente del laboratorio: Raffaella Rizzi

Funzioni di standard input/ output

- ❑ **gets**: legge una riga dallo standard input (il terminatore è il carattere di *newline*)
- ❑ **puts**: valuta e converte in stringhe gli argomenti e le stampa in standard output, producendo un *newline* dopo ogni argomento
- ❑ **print**: funziona come `puts` senza però stampare il *newline* dopo ogni stringa

Funzioni di standard input/ output

- ❑ **gets**: legge una riga dallo standard input (il terminatore è il carattere di *newline*)
- ❑ **puts**: valuta e converte in stringhe gli argomenti e le stampa in standard output, producendo un *newline* dopo ogni argomento
- ❑ **print**: funziona come `puts` senza però stampare il *newline* dopo ogni stringa

NB. Per reindirigere un file *infile* in standard input basta specificarlo nella riga di comando dopo il nome dello script Ruby

```
>ruby script.rb infile
```

Funzioni di standard input/ output

- ❑ **gets**: legge una riga dallo standard input (il terminatore è il carattere di *newline*)
- ❑ **puts**: valuta e converte in stringhe gli argomenti e le stampa in standard output, producendo un *newline* dopo ogni argomento
- ❑ **print**: funziona come `puts` senza però stampare il *newline* dopo ogni stringa

NB. Per reindirigere un file *outfile* in standard output basta specificarlo nella riga di comando dopo il simbolo >

```
>ruby script.rb infile > outfile
```

Input/Output da file (classe `File`)

Classe: `File`

Costruttore:

```
file_obj = File.new(filename, flag)
```

dove:

`file_obj` → riferimento all'oggetto `File`

`filename` → nome del file

`flag` → flag di creazione dell'oggetto `File`:

- ❑ “r”: solo lettura (il file deve esistere)
- ❑ “w”: solo scrittura (se il file esiste già, ne viene creato uno nuovo)
- ❑ “r+”: lettura e scrittura (il file deve esistere)
- ❑ “w+”: lettura e scrittura (se il file esiste già, ne viene creato uno nuovo)
- ❑ “a”: solo scrittura in *append* (se il file non esiste viene creato)
- ❑ “a+”: lettura scrittura in *append* (se il file non esiste viene creato)

Metodi (di istanza) della classe `File`

- ❑ **`gets`**: legge una riga dal file (usando come terminatore di riga il *newline*)
- ❑ **`puts`**: valuta e converte in stringhe gli argomenti e li stampa su file, producendo un *newline* dopo ogni argomento
- ❑ **`print`**: funziona come `puts` senza però stampare il *newline* dopo ogni argomento.
- ❑ **`each_line`**: iteratore che divide il file in righe (separandole tramite il *newline*) e passa ogni riga come parametro a un blocco
- ❑ **`each_line(separator)`**: iteratore che divide il file in parti (usando *separator* come separatore) e passa ogni parte come parametro a un blocco
- ❑ **`close`**: chiude il file

Metodi (di istanza) della classe `File`

- ❑ **gets**: legge una riga dal file (usando come terminatore di riga il *newline*)
- ❑ **puts**: valuta e converte in stringhe gli argomenti e li stampa su file, producendo un *newline* dopo ogni argomento
- ❑ **print**: funziona come `puts` senza però stampare il *newline* dopo ogni argomento.
- ❑ **each_line**: iteratore che legge il file (tramite il *newline*) e passa ogni riga a un blocco **NB.** Tutto quello che viene letto da file è una stringa.
- ❑ **each_line(separator)**: iteratore che divide il file in parti (usando *separator* come separatore) e passa ogni parte come parametro a un blocco
- ❑ **close**: chiude il file

Metodo (di classe) della classe `File`

In alternativa a usare il costruttore per istanziare un oggetto `File` si può usare il metodo di classe `open` che prende come parametri il nome del file e il flag di apertura, e invoca un blocco passandogli come parametro il riferimento all'oggetto creato

```
File.open(filename, flag) do |file_obj|  
    ...  
end
```

NB: il file deve essere gestito all'interno del blocco in quanto viene automaticamente chiuso alla sua uscita

Metodo (di classe) della classe File

Il metodo `readlines` della classe `File` permette di specificare come parametro il nome di un file e restituisce un array contenente tutte le sue righe

```
rows = File.readlines("inputfile.txt")  
  
rows.each {|row| puts row}
```