



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI DI MILANO-BICOCCA

SYLLABUS DEL CORSO

Laboratorio di Tecnologie Didattiche

1819-3-G8501R020

Titolo

Laboratorio di Tecnologie Didattiche
3 CFU

Calendario dei turni di laboratorio (disponibile appena possibile)

Argomenti e articolazione del corso

I laboratori sono pensati per acquisire una serie di competenze nell'uso delle tecnologie per la didattica aderendo al criterio BYOD (Bring Your Own Device). Gli studenti sono quindi invitati ad utilizzare e portare al laboratorio il proprio dispositivo collegandolo alla rete per lavorare con le tecnologie proposte.

Prospettiva strutturale ? Alternanza aula presenza a lavoro on line

Prospettiva epistemologica ? Metariflessione e co-costruzione della conoscenza

Prospettiva relazionale ? Messa in gioco e condivisione della conoscenza

Argomenti trattati e applicati:

- Digital storytelling
- produzione testi multimediali
- ricerca in rete
- progettazione con i nuovi media
- uso di applicazioni cloud per la raccolta e organizzazione dei dati
- rappresentazioni dei dati
- mappe concettuali

Approfondimenti proposti:

- sicurezza in rete
- coding e pensiero computazionale
- tecniche e pratiche di aggiornamento autonomo per insegnanti sfruttando i nuovi media
- realtà aumentata

Obiettivi

Con questo laboratorio connesso al corso, si intendono promuovere i seguenti apprendimenti, in termini di:

- Capacità di mettere in relazione conoscenze e modelli fra loro differenziati
- Capacità di applicare conoscenze e modelli alla pratica didattica con le tecnologie

- Sviluppare Competenze Digitali nella progettazione didattica

- Sperimentare modalità di lavoro condivise attraverso la simulazione di condizioni di lavoro autentiche
- Capacità di Progettare attività didattiche valorizzando strumenti adeguati ai target e alla condivisione in team
- Promuovere una meta-riflessione sulle proprie azioni comunicative, educative e progettuali agite nel percorso del laboratorio

Metodologie utilizzate

- lavoro di gruppo
- simulazione

Materiali didattici (online, offline)

Alcuni materiali vengono messi a disposizione durante il corso

Programma e bibliografia per i frequentanti

si consiglia la rilettura del capitolo

Garavaglia, A., Petti, L., & Garzia, V. (2016). Media e tecnologie per la didattica. In E. Nigris, L. Teruggi, & F. Zuccoli (a cura di), *Didattica Generale* (pp. 295-332). Pearson Italia.

Programma e bibliografia per i non frequentanti

Il laboratorio è a frequenza obbligatoria, pertanto non esiste programma per non frequentanti

Modalità d'esame

Il laboratorio ha come esito un'approvazione (non un voto).

Si ricorda agli studenti che il laboratorio è un'attività autonoma che non fa media con alcun insegnamento e non è vincolato a nessun insegnamento.

Una volta terminato il laboratorio bisogna iscriversi agli appelli in segreteria on line per verbalizzare i cfu inserendo nelle note tutte le informazioni inerenti la frequenza del laboratorio seguendo questo schema "codice turno - anno di frequenza - conduttore" come da esempio

Turno E - 2016-17 - Agnese Simonelli

[Leggere qui l'informativa completa](#)

Orario di ricevimento

scrivere al docente del proprio turno di laboratorio.

Durata dei programmi

Il programma vale solo per l'anno in corso essendo un laboratorio con obbligo di frequenza.

Cultori della materia e Tutor
