

# UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO-BICOCCA

# **SYLLABUS DEL CORSO**

## Laboratorio di Informatica I

1920-1-E3001Q074

#### Obiettivi

Acquisire i fondamenti concettuali della programmazione dei calcolatori.

Acquisire la capacità di progettare e realizzare strutture di dati e programmi per la risoluzione di problemi in campo scientifico e in ambito più generale.

#### Contenuti sintetici

Le nozioni di algoritmo e di costo computazionale di un algoritmo.

Principi di programmazione imperativa: strutture dei dati e algoritmi.

Nozioni di base sulla struttura funzionale dei calcolatori e sui sistemi operativi.

Rappresentazione dei dati, errori e approssimazione nei calcoli numerici.

Strategie di disegno degli algoritmi.

## Programma esteso

Le nozioni di algoritmo e di costo computazionale di un algoritmo.

Struttura funzionale di un calcolatore. Natura e funzioni dei sistemi operativi.

Principi di programmazione imperativa. Variabili e tipi, istruzioni primitive, strutture di controllo (sequenza, scelta,

iterazione). Esemplificazione in C.

Tipi strutturati: vettori, matrici, record. Tipi di dati dinamici: liste concatenate, alberi. Esemplificazione in C.

Rappresentazione dei dati. Numerazione binaria. Rappresentazione dei numeri interi e dei numeri reali. Rappresentazione a virgola mobile. Approssimazioni e errori.

Strategie di progettazione delle strutture dei dati e degli algoritmi.

## Prerequisiti

Nozioni di base di logica proposizionale (connettivi logici: congiunzione, disgiunzione, negazione).

### Modalità didattica

Lezioni frontali (2 CFU), esercitazioni in laboratorio (2 CFU).

#### Materiale didattico

Dispense a cura dei docenti, esercizi svolti e commentati.

Testi di consultazione:

- 1. JG Brookshear, SG Kochan, Fondamenti di informatica e programmazione in C, Pearson, 2014.
- 2. BW Kernighan, DM Ritchie, Il linguaggio C, seconda edizione, Pearson, 2004.

## Periodo di erogazione dell'insegnamento

Secondo semestre.

### Modalità di verifica del profitto e valutazione

Prova scritta: lo studente dovrà scrivere un programma in C che risolve un problema assegnato.

Prova orale: discussione del compito scritto e domande sui contenuti dell'insegnamento.

#### Orario di ricevimento

Martedì, 10:30-12:00 o per appuntamento.

