

SYLLABUS DEL CORSO

Sistemi Embedded

1920-3-E3101Q124

Obiettivi

Comprensione delle principali aspetti dei sistemi embedded in tempo reale. Capacità di progettare semplici applicazioni embedded in tempo reale su micro-controllori in assembly e C.

Contenuti sintetici

Sistemi embedded: caratteristiche e requisiti. La struttura dei sistemi embedded: micro-controllori, DSP, FPGA, memorie e loro organizzazione, sistemi di comunicazione. Periferiche, sensori ed attuatori. Teoria dello scheduling real-time. Architetture software e librerie per la programmazione real-time, fail-safe e safety-critical. Sistemi operative real-time. Attività di laboratorio sulla programmazione di micro-controllori in assembly e C.

Programma esteso

1. Sistemi embedded: caratteristiche e requisiti
 1. Caratteristiche generali e domini applicativi; valore del mercato e diffusione.
 2. Requisiti temporali, di affidabilità, di efficienza.
 3. Dimensioni progettuali.
2. La struttura dei sistemi embedded
 1. Cenni di elettronica digitale e analogica.
 2. Livelli di scala: IC, PCB, network.
 3. Unità di elaborazione: CPU, micro-controllori, DSP, GPU, ASIC. Logiche programmabili: FPGA.
 4. Memorie: SRAM e DRAM, memorie non volatili; interazioni tra processore e memoria: architetture di Von Neumann e Harvard, gerarchie di memoria.
 5. Sistemi di comunicazione: GPIO, Pulse Width Modulation, RS-232, USB, I2C, SPI, CAN bus, JTAG.
 6. Sistemi ad elevata integrazione: SoC e NoC.
 7. Esempi di micro-controllori.
3. Periferiche, sensori e attuatori

1. Timer.
 2. DMA.
 3. Cenni di teoria del campionamento: Teorema di Nyquist, aliasing, rumore di quantizzazione; Comparatori e convertitori A/D e D/A.
 4. Modelli di sensori e attuatori: modelli affini, saturazione, distorsione armonica, range dinamico.
 5. Sensori: Accelerometri e giroscopi.
 6. Attuatori: Solenoidi lineari e motori DC.
4. Teoria dello scheduling real-time
 1. Definizioni di base: task periodici, aperiodici e sporadici, utilizzazione, schedule validi e feasible, ottimalità.
 2. Modelli di interrupt: calcolo della latenza di interrupt.
 3. Schedule ciclico.
 4. Schedule a priorità statica: schedule rate-monotonic e deadline monotonic, analisi di schedulabilità.
 5. Schedule a priorità dinamica: schedule earliest-deadline-first e least-slack-time-first.
 6. Scheduling per job aperiodici e sporadici.
 7. Analisi blocking time.
 8. Sezioni critiche, anomalie di scheduling (inversione di priorità e deadlock), protocolli di priority inheritance e priority ceiling.
5. Architetture software e librerie
 1. Architetture round-robin, round-robin con interrupts, function-queue-scheduling.
 2. (cenni) Librerie POSIX.4, Ada Real-Time e profilo Ravenscar, Real-Time e High-Integrity Java.
 3. (cenni) Sistemi operativi real-time.
 6. Laboratorio di programmazione di micro-controllori.
 1. Catena programmativa ed IDE.
 2. Programmazione assembly e sviluppo di semplici programmi.
 3. Programmazione C.
 4. Attività progettuale di gruppo.

Prerequisiti

1. Conoscenze di architettura degli elaboratori e di programmazione assembly.
2. Buone capacità di programmazione. Conoscenze di base di programmazione in C.
3. Concetti base di sistemi operativi e programmazione concorrente.
4. Principi di progettazione software con uso di UML.

Modalità didattica

- lezioni;
- attività di laboratorio, con sviluppo di progetti in piccoli gruppi.

Materiale didattico

- E. A. Lee, S.A. Seshia. Introduction to Embedded Systems: A Cyber-Physical Approach. Second Edition, MIT Press, 2017.
- D. E. Simon. An Embedded Software Primer. Addison Wesley, 1999.
- J. W. S. Liu. Real-Time Systems. Prentice-Hall, 2000.
- C. Brandolese, W. Fornaciari. Sistemi Embedded: Sviluppo Hardware e Software per Sistemi Dedicati. Pearson, 2007.
- Dispense, sulla pagina web dell'insegnamento.

Periodo di erogazione dell'insegnamento

Secondo semestre

Modalità di verifica del profitto e valutazione

- Prova scritta con esercizi e/o domande aperte;
- relazione sulla attività di laboratorio;
- colloquio orale sulla relazione sulla attività di laboratorio.

Orario di ricevimento

Inviare email per un appuntamento.
