



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI DI MILANO-BICOCCA

COURSE SYLLABUS

Admiralty and Aviation Law

2021-5-A5810216

Obiettivi formativi

Conoscenza delle basi del diritto della navigazione marittima e aerea

Contenuti sintetici

- oggetto, definizioni, caratteri, cenni storici, fonti del diritto della navigazione
- regime giuridico dei mari e dello spazio aereo
- beni pubblici destinati alla navigazione
- la nave e l'aeromobile
- armatore ed esercente e relativa responsabilità
- i contratti di utilizzo della nave e dell'aeromobile
- i contratti di trasporto di cose e di persone

Programma esteso

- il Diritto della navigazione (definizione, caratteri, cenni storici, le fonti)

- il regime giuridico dei mari e degli spazi aerei (codificazione del diritto del mare, acque interne, mare territoriale, zona contigua, piattaforma continentale, zona economica esclusiva, alto mare, spazio aereo)
- beni pubblici destinati alla navigazione (nozione, demanio marittimo, rilascio di concessioni di beni del demanio marittimo, demanio della navigazione interna, demanio aeronautico civile statale, concessione di gestione aeroportuale)
- il porto e l'aeroporto (nozione e natura giuridica, gestione dei porti e aeroporti)
- armatore e esercente (esercizio della nave e dell'aeromobile, figura dell'armatore e del proprietario, responsabilità dell'armatore e dell'esercente)
- i contratti di utilizzo della nave e dell'aeromobile (locazione, noleggio)
- i contratti di trasporto di persone e di cose (nozione, trasporto marittimo e aereo di persone e bagagli)

Prerequisiti

Metodi didattici

Modalità di verifica dell'apprendimento

Esame orale

Testi di riferimento

sono consigliati i seguenti manuali:

Zunarelli, Comenale Pinto, *Manuale di diritto della navigazione e dei trasporti*, ultima edizione, CEDAM (Wolters Kluwer); o

D'Ovidio, Pescatore, Tullio, *Manuale di diritto della navigazione*, Giuffrè, ultima edizione; o

Fiale, Grimaldi, *Manuale di diritto della navigazione marittima, interna e aerea*, Simone edizioni, ultima edizione
