



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI DI MILANO-BICOCCA

## SYLLABUS DEL CORSO

### Visual Design

2021-2-E2004P037

---

#### Area di apprendimento

STUDIO DELLE MODALITÀ MEDIANTE LE QUALI SI ATTUA LA COMUNICAZIONE

#### Obiettivi formativi

##### *Conoscenza e comprensione*

- Aspetti generali del basic design
- Aspetti dei diversi linguaggi visivi

##### *Capacità di applicare conoscenza e comprensione*

- Comprensione e analisi critica di artefatti comunicativi visuali
- Capacità di gestione dei linguaggi visivi

#### Contenuti sintetici

Il corso inquadra il **Visual Design** come un linguaggio e ne analizza i principi strutturali e strategici.

Attraverso l'analisi e la destrutturazione di casi esemplari della cultura visuale contemporanea (film, video, grafica, animazione, opere) gli studenti potranno imparare la grammatica visiva e la semantica.

**Grammatica:** spazio, griglia, segni grafici, simboli, carattere tipografico, colore.

**Semantica:** il significato dei segni, le relazioni e le connessioni interdisciplinari.

Particolare importanza verrà data alla storia cultura visiva, patrimonio che ispira il visual design contemporaneo.

## **Programma esteso**

- I Maestri: (una breve ricognizione dalla nascita della grafica moderna -1907- fino ad oggi)
- Basic Design
- Identity Design
- Graphic Design
- Cinema
- Il linguaggio delle immagini
- Strategie di posizionamento e finalità

## **Prerequisiti**

Tra i prerequisiti, le conoscenze e le competenze di base richieste agli studenti si raccomanda l'interesse per la storia dell'arte, la grafica, il cinema e la comunicazione visiva in tutte le sue forme.

## **Metodi didattici**

Lezioni teoriche e attività progettuali a carattere multidisciplinare orientate a favorire innovazione mentale, visuale e strumenti di decodifica.

Riferimento teorico saranno Marcel Merleau-Ponty e Rudolf Arnheim.

## Modalità di verifica dell'apprendimento

Modalità d'esame (sia teorica che pratica):

---

Valutazione: la modalità progettuale verrà valutata fino a 25 punti su 30. La prova orale fino a 5 punti su 30.

Per gli studenti frequentanti l'attività progettuale verrà verificata in itinere.

Per gli studenti non frequentanti verranno specificate nella pagina e-learning del corso le modalità per poter elaborare il progetto.

? **progettuale:** attività progettuale con prove in itinere. Presentazione del progetto e relativa discussione critica inerente: il tema affrontato, le novità introdotte al suo interno, lo sviluppo complessivo, gli obiettivi preposti, le dinamiche di fruizione prefigurate, la bibliografia di riferimento.

? **teorica:** esame orale teso a verificare l'acquisizione delle conoscenze storiche e critiche relative agli argomenti trattati a lezione e alla bibliografia d'esame.

---

## Testi di riferimento

Informazioni dettagliate circa il materiale didattico saranno pubblicate sulla relativa pagina del sito e-learning.

---