UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI DI MILANO-BICOCCA

SYLLABUS DEL CORSO

Sistemi di Calcolo Parallelo

2122-2-F1801Q117

Obiettivi

Lo studente apprende i paradigmi computazionali delle applicazioni parallele. Per completare l'analisi di tali applicazioni, vengono introdotte ed utilizzate le metriche di prestazione nelle attività di esercitazione su macchine parallele in ambiente MPI e CUDA con gli algoritmi presentati a lezione.

Contenuti sintetici

Il Corso presenta una panoramica estesa delle architetture parallele e dei relativi paradigmi computazionali. Introduce lo studente alla progettazione ed implementazione di applicazioni parallele in ambiente distribuito e su GPGPU con particolare attenzione all'ambiente di sviluppo CUDA. Viene introdotto il problema delle applicazioni distribuite con accesso a grandi moli di dati, analizzando il framework Hadoop.

Programma esteso

1. Considerazioni di base e misura delle prestazioni.

2. La classificazione delle architetture parallele ed i paradigmi computazionali, con approfondimento delle architetture SIMD e MIMD.

3. Tipologie di interconnessione e modelli di comunicazione.

4. Esempi di piattaforme a memoria condivisa con cenni alle architetture multicore

5. Esempi di piattaforma distribuita: cluster di PC/workstation e su network locale e dedicato, sistemi con acceleratori grafici.

6. Tecniche di parallelizzazione: tipi di decomposizione, mapping, bilanciamento del carico e tecniche di ottimizzazione.

7. Inibitori della parallelizzazione

8. Operazioni di comunicazione base

9. Modelli analitici di programmi paralleli

10. Cenni su alcuni algoritmi paralleli significativi

11. Programmazione su piattaforme a memoria condivisa, introduzione a OpenMP

12. Uso di librerie Message Passing Interface (MPI) quale ambiente di programmazione per la realizzazione di algoritmi paralleli su architetture multiprocessore: inizializzazione, operazioni globali, modularità

13. L'architettura degli acceleratori grafici e i relativi paradigmi computazionali

14. Introduzione all'ambiente di programmazione su acceleratori grafici: ambiente CUDA

15. Filesystem paralleli

16. presentazione del framework Hadoop: il modello Map-Reduce

Prerequisiti

Conoscenze di architetture degli elaboratori, elementi di networking, linguaggi di programmazione con particolare riferimento ai linguaggi C/C++e Java, modelli di computabilità e algoritmi e complessità.

Modalità didattica

Lezioni ed esercitazioni in aula, attività seminariale. Supporto di materiale in elearning, esercizi di programmazione. L'insegnamento è tenuto in lingua italiana, su richiesta degli studenti può essere erogato in lingua inglese; il materiale di supporto è parzialmente in lingua italiana e inglese.

Materiale didattico

1. P. Pacheco, An Introduction to Parallel Programming, Elsevier, 2011.

2. A. Grama, A. Gupta, G. Karypis, V. Kumar.Introduction to Parallel Computing, 2°Ed., Addison-Wesley, 2003.

3. CUDA C++ Programming Guide - Design Guide, v11.2, NVIDIA docs, 2021

4. T. White, Hadoop: The Definitive Guide, O'Reilly, 2012.

Materiale disponibile sulla piattaforma di elearning del corso: lezioni, articoli, esercizi di riferimento.

Periodo di erogazione dell'insegnamento

Secondo Semestre 2020/2021

Modalità di verifica del profitto e valutazione

La verifica comprende attività seminariale a cura degli studenti e la discussione di un progetto su un particolare tema affrontato durante il corso, con lo sviluppo di codice e analisi delle prestazioni su architetture parallele. Il voto è determinato nel seguente modo: 40% attività seminariale, 60% progetto.

Orario di ricevimento

Su prenotazione, da richiesta dello studente via mail o tramite la messaggistica sulla piattaforma di elearning.