UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI DI MILANO-BICOCCA

SYLLABUS DEL CORSO

Linguaggi e Nuove Tecnologie per il Web

2324-3-E2004P043

Area di apprendimento

1. Studio delle modalità mediante le quali si attua la comunicazione.

Obiettivi formativi

Conoscenza e comprensione

- Principi base di web design per il mobile.
- Responsive web design.
- Principi di web visual design applicati ai dispositivi mobile.
- Interazione server-client e protocolli web.
- Graphic design per il web.
- Principi di usabilità applicati al mobile.
- Sistemi CMS (Content Management System).

Capacità di applicare conoscenza e comprensione

- Capacità avanzate di progettazione web per il mobile.
- Capacità avanzate di sviluppo di pagine web responsive.
- Applicazione dei principi della User Centered Design alle interfacce mobile.

Contenuti sintetici

Il corso si prefigge di accompagnare lo studente nella progettazione di un sito web adatto per device mobile, quali

smartphone e tablet, attraverso l’utilizzo delle piu moderne tecnologie di sviluppo per il web. Durante il corso saranno inoltre illustrati principi di user interaction con particolare riferimento alle tecnologie mobile. Saranno inoltre approfonditi gli aspetti di interazione client server anche attraverso l’approfondimento di uno specifico gestore di contenuti web (Wordpress).

Programma esteso

- Responsive web design
- Progettazione User experience per siti web mobile
- HTML 5 e CSS 3 avanzato
- Framework CSS (Bootstrap) per responsive web design
- Utilizzo base di script Javascript
- Architettura client-web server
- Gestori di contenuti web avanzati (CMS; wordpress)
- Adobe Dreamweaver

Prerequisiti

Conoscenze base di sviluppo web (HTML e CSS), Adobe Photoshop o XD

E’ consigliabile aver frequentato il corso di Visual Design e di Informatica e grafica per il Web

Metodi didattici

I metodi didattici includono lezioni frontali, discussioni in aula ed esercitazioni pratiche.

Pratica al computer con illustrazione passo passo del codice HTML 5 e CSS 3 attraverso Adobe Dreamweaver.

Tutto il materiale (dispense delle lezioni ed esempi di codice HTML, CSS e JS) viene reso disponibile sul sito e-learning del corso, perché sia fruibile anche dagli studenti non-frequentanti.

Frequenza consigliata per le lezioni.

Modalità di verifica dell'apprendimento

La verifica dell'apprendimento comprende due revisioni progettuali in itinere che mirano all’impostazione del concept progettuale dell’elaborato. La prima revisione progettuale si colloca a metà del corso, la seconda revisione a fine corso. Le revisioni progettuali sono obbligatorie per i frequentanti e facoltative per gli studenti non frequentanti.

Al termine del corso è prevista una prova scritta (30 minuti; effettuata il giorno dell'appello) e lo sviluppo di un progetto di gruppo (da consegnare solitamente la settimana precedente lo scritto). Sia il progetto che la prova scritta sono obbligatori per tutti gli studenti.

Lo scritto individuale verte sugli argomenti teorici trattati a lezione ed è composto da 15 domande a scelta multipla e/o domande con parole omesse (che richiede l'inserimento della/e parola/e mancante/i all'interno di una frase). Le domande intendono verificare l'acquisizione delle conoscenze relative ai processi di progettazione per il mobile e alcuni aspetti legati alla programmazione web.

Attraverso l'elaborato progettuale di gruppo (gruppi da 2/3 studenti per la creazione di un sito web completo e navigabile in formato HTML/CSS con l'integrazione di Bootstrap e Javascript) si intende verificare il livello tecnico di padronanza dei linguaggi di programmazione, HTML e CSS raggiunta per lo sviluppo mobile.

Breve discussione dell'elaborato finale in fase di orale.

Gli studenti/le studentesse Erasmus possono contattare il/la docente per concordare la possibilità di studiare su una bibliografia in lingua inglese e/o la possibilità di sostenere l'esame in inglese.

Testi di riferimento

- Responsive web design. Ethan Marcotte. A book Apart ed.
- Bootstrap official documentation -> https://getbootstrap.com/docs/4.6/getting-started/introduction/
- HTML 5 official documentation -> https://www.w3schools.com/html/html5_intro.asp
- CSS 3 official documentation -> https://www.w3schools.com/Css/

Sustainable Development Goals

LAVORO DIGNITOSO E CRESCITA ECONOMICA | IMPRESE, INNOVAZIONE E INFRASTRUTTURE