

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO-BICOCCA

COURSE SYLLABUS

Advanced Microeconomics

2324-2-F8204B037-F8204B038M

Area di apprendimento

Microeconomia

Obiettivi formativi

Il corso ha un duplice obiettivo. Innanzitutto si propone di familiarizzare gli studenti con strumenti avanzati di microeconomia, con una particolare attenzione alla teoria dei giochi. Inoltre mostra l'applicazione di tali strumenti all'analisi di forme di mercato, in diversi contesti strategici e informativi.

Contenuti sintetici

Il corso fornisce i principali strumenti della teoria dei giochi non cooperativi (giochi statici, dinamici e ripetuti a informazione completa). Tali strumenti vengono poi utilizzati per introdurre e discutere i principali modelli di economia industriale (modelli di oligopolio, collusione, differenziazione di prodotto).

Programma esteso

- ? Giochi statici
- ? Modelli statici di oligopolio

? Collusione
? Differenziazione orizzontale e verticale di prodotto
? Giochi Bayesiani
Prerequisiti
Microeconomia M
Metodi didattici
Il corso prevede lezioni frontali, esercitazioni e qualche lavoro di gruppo.
Modalità di verifica dell'apprendimento
L'esame sarà volto a verificare (i) l'acquisizione delle competenze teoriche (dimostrazioni e modelli); (ii) le capacità di rielaborazione analitica (esercizi); (iii)lo sviluppo dell'intuizione economica e della capacità di applicare i modelli studiati alla realtò economica. Verrà offerta la possibilità di effettuare una presentazione di un lavoro di gruppo che potrà contribuire al voto finale.
Testi di riferimento

? Church J. and R. Ware (2000), Industrial Organization. A strategic Approach, first edition, McGraw-Hill.

? Mas-Colell A., M.D. Whinston and J. Green (1995), Microeconomic theory, Oxford University Press.

Sustainable Development Goals

? Giochi dinamici

? Giochi ripetuti

? Modelli dinamici di oligopolio

CONSUMO E PRODUZIONE RESPONSABILI

(disponibile gratuitamente, https://works.bepress.com/jeffrey_church/23/)