UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI DI MILANO-BICOCCA

SYLLABUS DEL CORSO

Laboratorio di Interaction Design

2324-2-F9201P214

Obiettivi

Alla fine del corso gli studenti avranno riflettuto e raggiunto una consapevolezza matura su cosa significhi progettare (per) l'interazione con sistemi informatici interattivi e per rendere l'esperienza d'uso dell'utente gratificante e coinvolgente, oltre le tradizionali dimensioni della usabilità. Si saranno cimentati nella documentazione di un progetto di realistica complessità per la realizzazione di una applicazione (mobile o desktop) o servizio online, di cui sapranno valutare diverse dimensioni, tra cui la fattibilità tecnica e la potenzialità. Sapranno applicare varie tecniche di coinvolgimento partecipativo degli utenti e di valutazione del grado di maturità del risultato delle proprie attività progettuali, valutando i pro e i contro delle proprie idee progettuali.

Contenuti sintetici

Il "cosa", il "come" e il "perché" dell'Interaction design, inteso come pratica di progettazione di cose interattive.

Programma esteso

Inquadramento culturale e concettuale
Definizioni di progettazione, Interazione (5 dimensioni)
Metodologie, limiti e supporto
Soddisfazione dei bisogni degli utenti, cosa significa?
Qualità nell'IxD, cosa significa?
Rapporto con la User Experience
Tecniche e strumenti di prototipizzazione rapida
Tecniche di coinvolgimento utente (user research)
Impatto della tecnologia sull'interazione

Prerequisiti

Non ci sono prerequisiti

Modalità didattica

Lezioni ed esercitazioni.

Materiale didattico

Slide e articoli forniti dal docente.

Periodo di erogazione dell'insegnamento

Secondo Semestre

Modalità di verifica del profitto e valutazione

L'esame è orale e individuale sugli argomenti del programma.
Il progetto riguarda lo studio preliminare di fattibilità e prototipazione rapida di un servizio o applicazione informatica. Gli studenti dovranno portare al colloquio la documentazione del progetto a cui hanno partecipato.

Orario di ricevimento

Su appuntamento e a fine lezione.

Sustainable Development Goals

SALUTE E BENESSERE | IMPRESE, INNOVAZIONE E INFRASTRUTTURE | CITTÀ E COMUNITÀ SOSTENIBILI