



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI DI MILANO-BICOCCA

SYLLABUS DEL CORSO

Applicazioni di Lingua Araba I - A-L

2425-1-E2001R051-E2001R053M-AL

Titolo

Applicazioni di Lingua Araba I - A-L

Il corso di Applicazioni segue il corso di Lingua Araba I (gli studenti sono invitati a leggere il syllabus di Lingua Araba I).

Argomenti e articolazione del corso

Si veda il Syllabus di Lingua Araba I.

Obiettivi

Al termine dell'insegnamento annuale di Applicazioni di Lingua Araba I, la frequenza continuativa e la partecipazione attiva alle attività formative proposte, nonché lo studio individuale intrapreso con costanza consentiranno allo studente di:

acquisire disinvoltura nell'uso orale della lingua;

migliorare le abilità linguistiche di base (ascoltare, parlare, leggere e scrivere);

riuscire a capire un testo orale e scritto e rispondere alle domande;

arricchire il proprio vocabolario;

acquisire l'abilità di produrre un testo scritto usando un lessico ricco e variegato;

sviluppare la capacità di mantenere una conversazione e di esporre le proprie idee in modo flessibile in lingua araba.

Metodologie utilizzate

Le lezioni si svolgono in lingua araba con un approccio pratico alle competenze scritte e orali. Gli studenti sono coinvolti in attività individuali, di gruppo e collettive, volte a sviluppare le diverse abilità linguistiche. Le Applicazioni prevedono 80 ore di didattica interattiva.

Materiali didattici (online, offline)

Oltre al manuale adottato (si veda il syllabus di Lingua araba I), ulteriore materiale integrativo ed esercizi preparati dal docente saranno progressivamente caricati sulla piattaforma e-learning.

Programma e bibliografia

Si veda il syllabus di Lingua araba I.

Modalità d'esame

Si veda il syllabus di Lingua araba I.

Orario di ricevimento

Tramite appuntamento da prendere via e-mail emna.nefzi@unimib.it

Durata dei programmi

I programmi valgono un anno accademico.

Cultori della materia e Tutor

Sustainable Development Goals

ISTRUZIONE DI QUALITÀ | PARITÀ DI GENERE | RIDURRE LE DISUGUAGLIANZE
