UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI DI MILANO-BICOCCA

COURSE SYLLABUS

Informatics and Programming for Tourism

2526-1-F7602M007

Obiettivi formativi

Il corso di informatica e programmazione si svolge nell'arco di 42 ore, idealmente suddivise tra informatica di base e programmazione.
L'intento è di fornire conoscenze generali di tipo teorico, pratico e applicativo per favorire l'impiego della tecnologia in un settore dalle ampie possibilità di sviluppo digitale e già oggi identificabile per le significative soluzioni e strumenti a disposizione.
Se da un lato le conoscenze proposte non si caratterizzano per verticalità, pongono certamente le base per successivi approfondimenti.

Contenuti sintetici

Si parte dai principi dell'informatica, una serie di conoscenze di base, che introducono alla tecnologia.
Lo snodo à rappresentato dagli algoritmi, ideale punto di congiunzione alla programmazione.
Ciò consente la possibilità di usare appositi software per lo sviluppo di algorimi e l'editazione di codice.
Nel primo caso Algobuild, gratuito ad uso personale. Nel secondo, individuato in Python il linguaggio di programmazione, in continuità con le precedenti edizioni del corso, la disponibilità di editor per la fase di esercitazione è decisamente più ampia e soggetta al filtro delle esperienze degli studenti.

Programma esteso

Gli argomenti proposti:

Principi dell'informatica:

- introduzione all'informatica
- Rappresentazione dell'informazione
- Algebra di Boole
- Hardware e software
- Sistemi operativi
- Algoritmi

Programmazione

Prerequisiti

Nessuno in particolare.
Può essere utile un minimo di conoscenza basilare nell'uso del computer, specie domestico.

Metodi didattici

Le lezioni si svolgeranno in presenza presso i laboratori di informatica di ateneo, secondo la schedulazione predisposta.
Eventuali difformità saranno comunicate a mezzo piattaforma di e-learning.
Lo studente può scegliere, se lo ritiene, di usare anche un dispositivo personale diverso da quanto presente in aula durante la regolare attività didattica, che consenta di operare secondo le attività previste dal corso.

Modalità di verifica dell'apprendimento

Testi di riferimento

Nessun testo obbligatorio nè consigliato.
Il docente fornisce dispense e altro materiale utile alla preparazione direttamente nella piattaforma di e-learning.
Nulla vieta allo studente di valutare liberamente altri supporti allo studio.
Il docente, per libera scelta, mette a disposizione di tutti gli studenti le videoregistrazioni già realizzate durante altre attività accademiche formative, di cui dispone, su una parte degli argomenti proposti. Non c'è la parte di programmazione. I file si trovani sul cloud, unitamente ad altri video che non sono di interesse per il corso (da ignorare).

Periodo di erogazione dell'insegnamento

Primo semestre dell'anno accademico 25-26, secondo il calendario definito dall'ateneo.
Eventuali variazioni verranno comunque segnalate dal docente a mezzo piattaforma di e-learning.

Lingua di insegnamento

Italiano

Sustainable Development Goals

ISTRUZIONE DI QUALITÁ