UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI DI MILANO-BICOCCA

SYLLABUS DEL CORSO

Prosthesis and Rehabilitation

2526-3-H4102D055-H4102D061M

Obiettivi

Assistere i professionisti nella loro routine relativa alle attività di ingegneria legate alla protesi. In particolare verranno mostrate le seguenti attività: scansione 3D di componenti di protesi o di distretti anatomici, progettazione con strumenti software 3D commerciali e ad hoc e produzione mediante tecnologie additive.

Contenuti sintetici

Il corso mira a fornire agli studenti le competenze pratiche sulle attività di ingegneria rilevanti per la progettazione e la fabbricazione di protesi.

Programma esteso

Scansione 3D di componenti di protesi, ad esempio per la sostituzione del ginocchio o della spalla. Scansione 3D di distretti anatomici per acquisire forma e dimensioni specifiche dei pazienti. Progettazione di protesi (interne ed esterne) con strumenti software 3D commerciali e ad hoc. Processo di produzione mediante tecnologie additive a partire da dati acquisiti in 3D.

Prerequisiti

Conoscenze di base di anatomia e protesi

Modalità didattica

Esempi di utilizzo di dispositivi e soluzioni software per l'analisi del movimento.

Materiale didattico

Course Handout (slides)

Periodo di erogazione dell'insegnamento

Primo semestre

Modalità di verifica del profitto e valutazione

le competenze in acquisizione sono valutate nel corso delle attività

Orario di ricevimento

Lunedì, dalle 11:00 alle 13:00

Sustainable Development Goals

ISTRUZIONE DI QUALITÁ | IMPRESE, INNOVAZIONE E INFRASTRUTTURE | CONSUMO E PRODUZIONE RESPONSABILI | PARTNERSHIP PER GLI OBIETTIVI