



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI DI MILANO-BICOCCA

## SYLLABUS DEL CORSO

### Scienze Psicomotorie e Riabilitative 1

2526-1-I0202D140

---

#### Obiettivi

Lo studente alla fine del corso dovrà avere conoscenze di cinesiologia, conoscere la fisiologica evoluzione neuropsicomotoria, cognitiva e comportamentale del bambino, l'evoluzione e lo sviluppo fisiologico del cammino e lo sviluppo fisiologico dell'organizzazione prassica e spazio-temporale in età evolutiva.

#### Contenuti sintetici

Il corso si compone delle seguenti unità didattiche:

Cinesiologia

Cinesiologia applicata al test muscolare

Scienze neuropsicomotorie 1

Medicina riabilitativa

Scienze neuro e psicomotorie

#### Programma esteso

CINESIOLOGIA: Elementi di Cinesiologia. CINESIOLOGIA APPLICATA AL TEST MUSCOLARE: Esame Muscolare e Articolare. SCIENZE NEUROPSICOMOTORIE 1: Osservazione dello sviluppo motorio e comportamentale del neonato a termine. Lo sviluppo neuro psicomotorio del bambino nel primo anno di vita. Lo sviluppo delle funzioni esecutive. L'osservazione psicomotoria. L'osservazione mamma-bambino. SCIENZE DELLA NEURO E PSICOMOTRICITA': Organizzazione prassica in età evolutiva : basi teoriche, Sviluppo dell'organizzazione spazio-temporale. MEDICINA RIABILITATIVA: L'evoluzione e lo sviluppo fisiologico del cammino .

## **Prerequisiti**

Obiettivi del corso Basi del Movimento. Insegnamenti del primo semestre.

## **Modalità didattica**

Modalità principale Didattica erogativa. Si ricerca un'interazione con gli studenti in modalità Didattica interattiva attraverso la visione e analisi di video. Tutte le attività sono svolte in presenza.

## **Materiale didattico**

vedi singole unità didattiche

## **Periodo di erogazione dell'insegnamento**

Secondo semestre

## **Modalità di verifica del profitto e valutazione**

illustrato nelle singole unità didattiche

## **Orario di ricevimento**

Si riceve previo appuntamento telefonico o contatto mail del docente di riferimento

## **Sustainable Development Goals**

SALUTE E BENESSERE | PARITÀ DI GENERE

---