



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI DI MILANO-BICOCCA

SYLLABUS DEL CORSO

Laboratorio di Tecnologie abilitanti per la didattica digitale

2526-A12-A18-A45-A46-FIA012

Titolo

LABORATORIO DI TECNOLOGIE ABILITANTI PER LA DIDATTICA DIGITALE

Docente

Prof.ssa Elisa Piva

Lingua

Italiano

Breve descrizione

La professione dell'insegnante è oggi chiamata ad affrontare sfide in rapida evoluzione, dal punto di vista tecnologico e non solo: questi necessitano di un insieme di competenze sempre più ampie e personalizzate rispetto al passato. In particolare, l'ubiquità dei dispositivi digitali e la responsabilità di supportare gli studenti nel comprenderli a fondo sollecitano gli educatori a sviluppare le proprie competenze digitali.

A livello internazionale e nazionale sono stati predisposti numerosi framework, strumenti di autovalutazione e programmi di formazione per descrivere i vari aspetti delle competenze digitali per gli educatori e per aiutarli a valutare le proprie competenze, identificare le proprie esigenze formative e offrire una formazione mirata. Questi sforzi sono confluiti in un Quadro Europeo Comune per la Competenza Digitale degli Educatori (DigCompEdu).

Obiettivo di questo corso è presentare gli aspetti principali del framework, dal punto di vista teorico e pratico, in modo da abilitare il futuro docente all'implementazione futura nell'ambito dei corsi e nell'interazione con gli studenti. Dal punto di vista pratico, gli studenti verranno invitati a riflettere sull'utilizzo di strumenti digitali utili all'interazione con gli studenti, per la creazione di contenuti digitali facilmente fruibili a seconda della classe di concorso in cui saranno impiegati.

PROGRAMMA

- Il framework DigCompEdu
- Le comunità di pratica nell'ambito dell'insegnamento
- Attività laboratoriali: implementazione di contenuti digitali utilizzando strumenti digitali come Lumi o Google Sites

METODOLOGIE E STRUMENTI

Il corso si compone di 1 CFU per complessive 6 ore, erogate totalmente in presenza, durante le quali i partecipanti verranno divisi in gruppi omogenei sulla base della propria appartenenza a una specifica classe di insegnamento, in modo da poter condividere esperienze comuni riguardo all'erogazione, scelta, implementazione di contenuti digitali da erogare ai futuri studenti. Dopo una breve introduzione teorica sui fondamenti del framework DigCompEdu, le ore saranno completamente dedicate ad attività laboratoriali dedicate allo sviluppo di framework digitali su piattaforme come Lumi o Google Sites.

Target audience

Numero massimo di partecipanti

Metodo di valutazione

È necessaria il rispetto delle percentuali di presenza, come da regolamento, per essere ammesso/a alla prova finale

BIBLIOGRAFIA D'ESAME

Materiali di approfondimento saranno messi a disposizione sulla piattaforma e-learning del corso

NOTA BENE: questo insegnamento non attribuisce valutazioni in itinere. Le esercitazioni proposte sono facoltative, ma utili in vista della prova finale.

CFU / Ore

1 cfu_6 ore

Periodo e modalità di erogazione

Sustainable Development Goals

ISTRUZIONE DI QUALITÀ
