

Operatore modulo

Mirko Cesarini - Dario Pescini
nome.cognome@unimib.it

Università di Milano Bicocca

Operatore modulo

- Operatore modulo, rappresentato dal simbolo %
- Secondo voi, che cosa fa l'operatore modulo?

```
1 print (5 % 3)
```

```
2
```

```
2 a=31
```

```
3 b=7
```

```
4 c = a % b
```

```
5 print (c)
```

```
3
```

- Risposta: l'operatore modulo calcola il resto della divisione intera tra due numeri
- Si può applicare anche a valori di tipo float?

```
6 print (5 % 3.2)
```

- Che cosa viene visualizzato?

```
1.8
```

Esempio d'uso di %

- Secondo voi che cosa fa l'algoritmo qua sotto?

```
1 a=int(input('Inserisci un numero: '))
2 if a%2 == 0:
3     print('Pari')
4 else:
5     print('Dispari')
6 print('Fine programma')
```

- Determina se un numero è pari o dispari

Polimorfismo operatore %

- Abbiamo già visto l'operatore % usato in un contesto completamente diverso

```
1 a=10
2 b=5
3 print("Dei %d passeg. saliti , %d sono scesi" % (a,b))
```

Dei 10 passeg. saliti , 5 sono scesi

- Qua sopra, % è applicato a due operandi: una stringa e (a,b) ...vedremo più avanti che cos'è una struttura dati con valori racchiusi tra parentesi
- Nel caso di operandi solo numerici, il comportamento è:

```
1 print(7%4)
```

3

- Polimorfismo: a seconda dei contesti, un operatore (nel nostro caso %) ha dei comportamenti diversi

Commenti

Mirko Cesarini - Dario Pescini
nome.cognome@unimib.it

Università di Milano Bicocca

Commenti

- In uno script python

```
1 lato=5
2 raggio=10
3 PI=3.14 #valore pi greco
4 # qua sotto c'e' un errore. Quale?
5 print("area circonferenza: %f " % (lato**2)) #** elevam. al quadrato
```

- Tutto ciò che si trova a destra del simbolo # verrà ignorato dall'interprete Python
- Utile per
 - inserire promemoria, commenti, ...
 - comunicare all'interprete di (temporaneamente) non interpretare una o più righe ... senza doverle cancellare

Commenti 2

- In uno script python

```
1 lato=5
2 raggio=10
3 PI=3.14 #valore pi greca
4 # Versione corretta
5 print("area circonferenza: %f " % (PI*raggio**2)) #** elevam. al quadrato
```

- Tutto ciò che si trova a destra del simbolo # verrà ignorato dall'interprete Python
- Utile per
 - inserire promemoria, commenti, ...
 - comunicare all'interprete di (temporaneamente) non interpretare una o più righe ... senza doverle cancellare

Commenti: escamotage frequenti

- Trucco per trovare un errore in una riga
 - Commentate la riga che contiene l'errore
 - Provate a riscrivere il comando nella riga sotto, un passo alla volta ...
- Per evitare temporaneamente che l'interprete processi alcune righe
 - Dovete scrivere un **# all'inizio di ogni riga che volete escludere dall'interpretazione**
 - L'effetto del **# termina con la fine della riga**
- Altri linguaggi di programmazione mettono a disposizione costrutti per commentare più linee in un colpo solo. Python offre non uno strumento ma un escamotage ...

Stringhe su più righe

- Il comando

```
1 a=""  
2 oggi abbiamo  
3     quasi  
4 finito  
5 ""  
6 # Dentro la stringa precedente non devono  
7 # essere rispettate le regole di indentazione
```

- E' equivalente al comando

```
8 a="oggi abbiamo\n     quasi\nfinito\n"
```

- Le 3 virgolette permettono di iniziare e terminare stringhe che si estendono su più righe
 - Nota bene: le 3 virgolette vanno scritte tra loro attaccate
 - Al posto delle 3 virgolette si possono usare i 3 apici ' ' ' (scritti sempre attaccati)

Commenti: escamotage frequenti 2

- Per commentare su più righe ...
- ... potete trasformare le righe da commentare in una stringa che si estende su più righe, es.

```
1 a=""  
2 istruzione 1  
3 ...  
4 istruzione n  
5 ""
```

- ... Non occorre assegnare la stringa ad una variabile, es.

```
1 ""  
2 istruzione 1  
3 ...  
4 istruzione n  
5 ""
```
