

## Descrizione della ricerca

Angry Birds è un video gioco in cui si lanciano degli uccelli con una fionda contro dei maiali. Poiché alcuni ritengono che la guerra simulata tra uccelli e maiali possa rendere i giocatori violenti, si è svolto uno studio (simulato) per verificare questa ipotesi. Un gruppo di persone ha giocato ad Angry Birds per un anno, mentre un secondo gruppo ha giocato a Tetris per lo stesso periodo di tempo. Prima di iniziare è stato misurato il grado di aggressività contando gli atti giudicati violenti durante una normale giornata al lavoro. La stessa misurazione è stata fatta dopo 1, 6 e 12 mesi di gioco. La domanda principale è: giocare ad Angry Birds porta le persone ad essere più violente rispetto a giocare a Tetris?

Descrizione dati:

- Game: tipo di gioco 0=Tetris (controllo), 1=Angry Birds (gruppo sperimentale)
- Agg\_Baseline: punteggio di aggressività prima di iniziare l'esperimento
- Agg\_1\_Month: punteggio di aggressività dopo un mese di gioco
- Agg\_6\_Month: punteggio di aggressività dopo 6 mesi di gioco
- Agg\_12\_Month: punteggio di aggressività dopo 12 mesi di gioco
- Gender: sesso dei partecipanti

Domande:

- 1) Di che disegno sperimentale si tratta? Elenca VI, VD, Tipo di Modello che si ritiene più adatto per rispondere alla domanda.
- 2) Come influisce il sesso sul modello costruito?
- 3) Gli assunti di sfericità e omogeneità sono violati?