

Un linguaggio di programmazione imperativo

Espressioni aritmetiche **E**

$\forall z \in \mathbb{Z} \quad z \in E$

$\forall e_1, e_2 \in E \quad (e_1 + e_2), (e_1 - e_2), -e_1, (e_1 * e_2), (e_1 / e_2), (e_1 \& e_2) \in E$

Espressioni logiche **B**

true, false $\in B$

$\forall b_1, b_2 \in B$

$(b_1 \& b_2), (b_1 | b_2), !b_1 \in B$

$\forall e_1, e_2 \in E$

$(e_1 < e_2), (e_1 == e_2), (e_1 != e_2), (e_1 <= e_2) \in B$

Comandi

C

skip $\in C$

$C; D \in C$

comandi

variabile

$v ::= e \in C$

espr. aritmetica

espr. logica

comandi

if B then C else D endif $\in C$

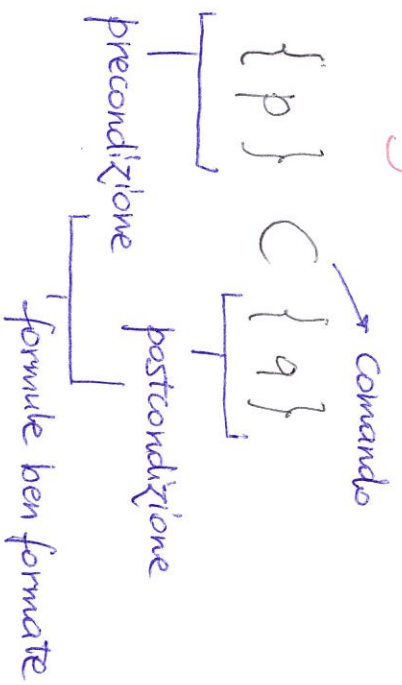
While B do C endwhile $\in C$

espr. logica

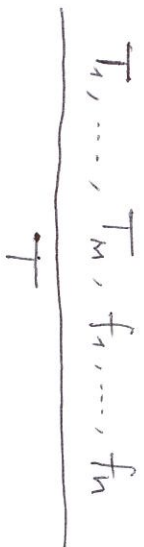
comando

Logica di Hoare

Tripla



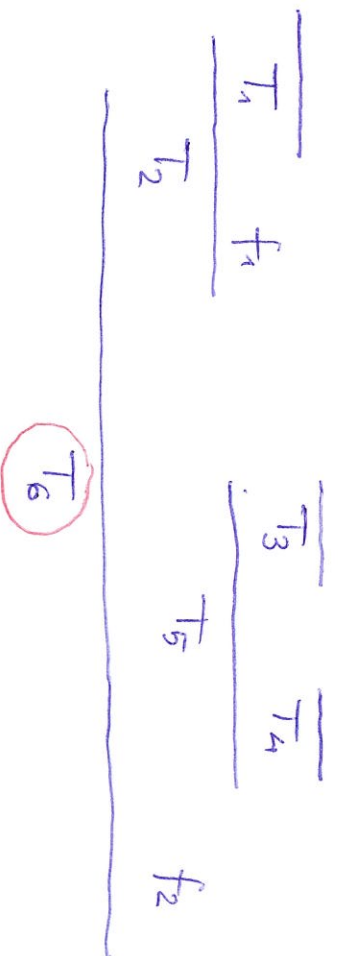
Regola di derivazione



premesse
conclusione

T_i tripla
 f_i formula ben formata

Dimostrazione



Logica di Hoare — regole di derivazione

$$\textcircled{1} \frac{\overline{\{p\} \text{ skip } \{p\}}}{\text{skip}} \quad \textcircled{2} \frac{\overline{\{p\} C \{p'\} \{p'\} D \{q\}}}{\{p\} C; D \{q\}} \quad \text{sequenza, composizione}$$

$$\textcircled{3} \frac{\overline{\{p \wedge B\} C \{q\} \quad \{p \wedge \neg B\} D \{q\}}}{\{p\} \text{ if } B \text{ then } C \text{ else } D \text{ endif } \{q\}} \quad \text{scelta}$$

$$\textcircled{4} \text{ Obiettivo } \{x > 0\} C \{x = 2^y\}$$

$$\text{Supponiamo } \vdash \{x \geq 0\} C \{x = 2^y\}$$

$$\text{Osserviamo } x > 0 \rightarrow x \geq 0 \quad \Rightarrow \models \{x > 0\} C \{x = 2^y\}$$

$$p \rightarrow p' \quad \{p'\} C \{q\}$$

$$\frac{\overline{\{p\} C \{q\}}}{\text{implicazione, conseguenza (I)}}$$

$$\frac{\overline{\{p\} C \{q\} \quad q \rightarrow q'}}{\{p\} C \{q'\}}$$

Logica di Hoare - regole di derivazione

Assegnamento

$$X := y + 2 \quad \{x \geq 0\}$$

Quale preconditione garantisce la postcondizione richiesta ?

$$\{y \geq -2\} \quad x := \underbrace{y + 2}_E \quad \{x \geq 0\}$$

P Q

⑤

assegnamento

$$\{q[E/x]\} \quad x := E \quad \{q\}$$

sostituisco ogni occorrenza di x in q con E