

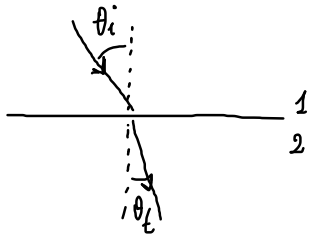
Leggi: riflessione



$$\theta_i = \theta_r$$

$$c \approx 3 \cdot 10^8 \text{ m/s}$$

refrazione



$$\frac{\sin \theta_i}{\sin \theta_t} = \frac{n_2}{n_1}$$

$$n > 1$$

n : indice di rifrazione
del mezzo

$$n = \frac{c}{v} \leftarrow \text{vel. lva nel vuoto}$$

$\rightarrow \text{vel. } v \text{ nel mezzo}$

λ è invariata

$$\lambda_n = \lambda \quad (\text{in un mezzo})$$

λ cambia - Perché?

$$\lambda_0 = \lambda \quad (\text{nel vuoto})$$

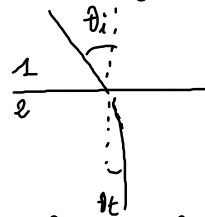
Faccio il rapporto:

$$\frac{\lambda_n}{\lambda_0} = \frac{v}{c} = \frac{1}{n} \Rightarrow \lambda_n = \frac{\lambda_0}{n}$$

$$\frac{\sin \theta_i}{\sin \theta_t} = \frac{n_2}{n_1} \quad ; \quad \sin \theta_t = \frac{n_1}{n_2} \sin \theta_i$$

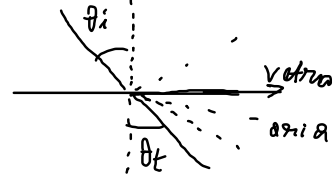
$$\text{Se } \frac{n_1}{n_2} < 1 \Rightarrow \sin \theta_t < \sin \theta_i$$

$n = 1$ aria
 $n = 1.3$ vetro

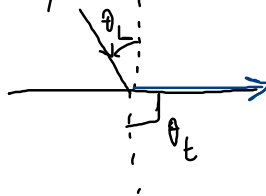


Raggio rifratto
 si avvicina
 alla normale

$$\text{Se } \frac{n_1}{n_2} > 1 \Rightarrow \sin \theta_t > \sin \theta_i$$



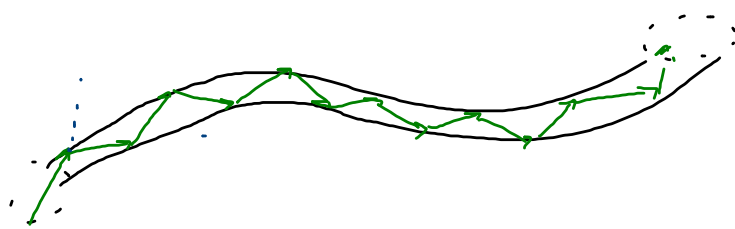
Angolo limite e l'angolo θ_i per cui $\theta_t = \pi/2$



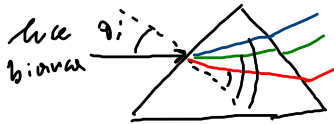
$$\sin \theta_L = \frac{n_2}{n_1} \Rightarrow \theta_L = \arcsin \left(\frac{n_2}{n_1} \right)$$

Se $\theta_i > \theta_L$: solo riflessione

Fibra ottica



Dispersione della luce



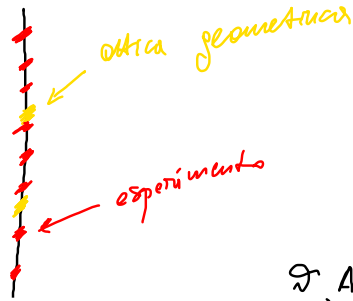
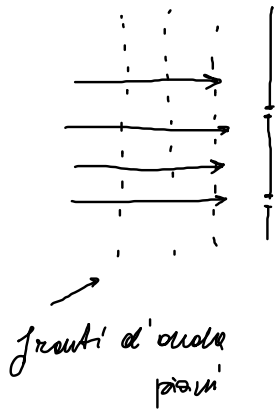
Fenomeno della rifrazione

$$\frac{\sin \theta_i}{\sin \theta_t} = \frac{n_{\text{aria}}}{n_{\text{vetro}}} \quad ; \quad \sin \theta_t = \frac{\sin \theta_i}{n_{\text{vetro}}}$$

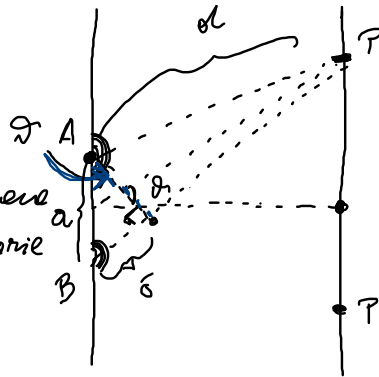
n è funzione della λ della luce

$$n^{(\lambda)} = A + B \frac{1}{\lambda^2}$$

Esperimento della doppia fenditura di Young

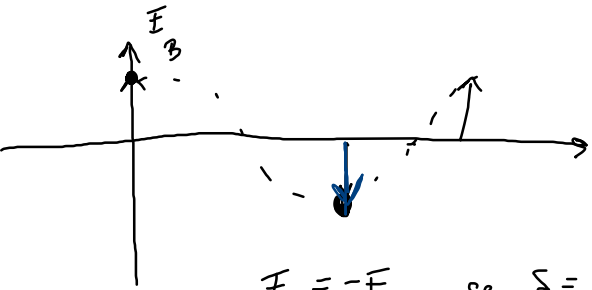
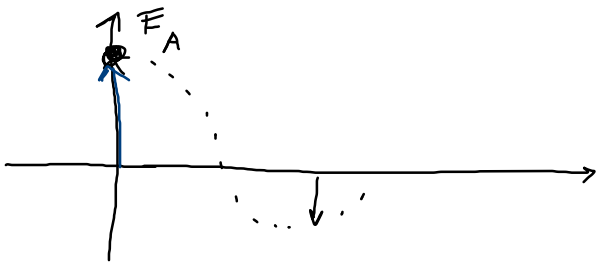


Le direzioni di propagazione delle due onde secondarie sono quasi parallele



In P ho la sovrapposizione di due onde giovani secondarie

Differenza di cammino geometrico percorso dalle due onde per raggiungere P $S = d \sin \theta$



$E_B = -E_A$ se $\delta = \frac{\lambda}{2} + n\lambda \Rightarrow E_{tot} = 0$
 Buio

$\delta = (n + \frac{1}{2})\lambda$

$\text{Sen } \vartheta = \frac{(n + \frac{1}{2})\lambda}{a}$ punti di buio \Rightarrow più di uno

E_A ed E_B puntano in fase

Se $\delta = n\lambda$ $n = 0, 1, 2, 3, \dots$

E_B e E_A sono sempre in fase
 Somma costruttiva dei $\vec{E} \Rightarrow$

\Rightarrow massima luce



$a \text{ sen } \vartheta = n\lambda$

$\Rightarrow \text{sen } \vartheta = \frac{n\lambda}{a}$
 luce

più punti di luce
 Se $n = 0 \Rightarrow \vartheta = 0$

Sullo schermo c'è

Un'alternanza di bande chiare e scure: figura di interferenza
 (\vec{E} è la quantità che interferisce)

$$I = \langle S \rangle = c \cdot \epsilon_0 \frac{E^2}{2}$$

$$I \propto E^2$$

E_0 : max valore di \vec{E}

$$E(x,t) = E_0 \cos(kx - \omega t)$$

I_0 ↑
 I_0 ↓

Optica geometrica $I_{TOT} = 2I_0$

Caso intermedio

Optica ondulatoria due fessure

$$E_{TOT} = 2E_0$$

$$I_{TOT} = 4I_0$$

maxima $\frac{1}{2} I_0$

$$I_{TOT} = 0$$

In P: $E_{TOT} = E_A + E_B = E_0 \cos(kd - \omega t) +$

$$E_0 \cos(k(d+\delta) - \omega t)$$

$$= E_0 \cos(kd - \omega t) + E_0 \cos(kd - \omega t + k\delta \sin \theta)$$

$$\cos \alpha + \cos \beta = 2 \cos \left(\frac{\alpha + \beta}{2} \right) \cos \left(\frac{\alpha - \beta}{2} \right)$$

$$E_{TOT} = 2E_0 \cos \left(kd - \omega t + \frac{k\delta \sin \theta}{2} \right) \cos \left(\frac{k\delta \sin \theta}{2} \right)$$

$$E_{\text{Tot}} = \underbrace{2E_0 \cos\left(\frac{kd \sin \theta}{2}\right)}_{\text{Rimpiezzo}} \underbrace{\cos\left(kd - \omega t + \frac{kd \sin \theta}{2}\right)}_{\text{Onda piana (spasato)}}$$

Rimpiezzo
Onda piana (spasato)

funzione di θ