

## 2 - Modellatori e risolutori

Mauro Passacantando

Dipartimento di Scienze Economico-Aziendali e Diritto per l'Economia  
Università degli Studi di Milano-Bicocca  
mauro.passacantando@unimib.it

Corso di Dinamica dei Sistemi Aziendali  
Laurea Magistrale in Scienze Economico-Aziendali  
Università degli Studi di Milano-Bicocca

## Modellatori e risolutori

Un **risolutore** (*solver*) è un software che riceve in input una descrizione di un problema di ottimizzazione e fornisce in output la soluzione ottima del problema stesso.

È importante:

- ▶ scrivere il modello in un linguaggio semplice (ad alto livello) per l'utente
- ▶ fornire separatamente modello e dati del problema in modo da poter risolvere più istanze dello stesso problema

si utilizzano i generatori algebrici di modelli o **modellatori**.

Modellatori: **AMPL**, GAMS, OPL, ...

Risolutori: GUROBI, CPLEX, MINOS, SNOPT, BARON ...

# AMPL

AMPL (A Mathematical Programming Language):

- ▶ riceve e restituisce file di testo
- ▶ permette di importare i dati da file → un solo modello per diverse istanze
- ▶ si può scaricare dalla pagina web del corso
- ▶ manuale completo: *R. Fourer, D.M. Gay, B.W. Kernighan, AMPL: A Modeling Language for Mathematical Programming, Brooks/Cole Publishing Company / Cengage Learning, 2002.* (disponibile nella pagina web del corso)
- ▶ articolo: R. Fourer and D.M. Gay, B.W. Kernighan, A Modeling Language for Mathematical Programming. *Management Science* 36 (1990) 519-554, (disponibile alla pagina: <http://www.ampl.com/REFS/amplmod.pdf>)
- ▶ per maggiori informazioni: <http://www.ampl.com>

## Modello e dati

**Modello** descrive la struttura matematica di un problema di ottimizzazione.

**Dati** caratterizzano la singola istanza del problema.

### Esempio 2

Il problema di programmazione lineare da risolvere è:

$$\begin{cases} \max & 3000x_1 + 5000x_2 + 4000x_3 + 4500x_4 \\ & x_1 + 2x_4 \leq 4 \\ & 2x_2 + x_3 \leq 12 \\ & 3x_1 + 2x_2 + 4x_3 + x_4 \leq 18 \\ & x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0, x_4 \geq 0 \end{cases}$$

**Modello:**

$$\begin{cases} \max & \sum_{j=1}^n p_j x_j \\ & \sum_{j=1}^n t_{ij} x_j \leq D_i \quad \forall i = 1, \dots, m \\ & x_j \geq 0 \quad \forall j = 1, \dots, n \end{cases}$$

in cui definiamo le **variabili** (incognite)  $x_j$  ed i **parametri** (noti)  $n$  (numero di prodotti),  $m$  (numero di stabilimenti),  $p_j$  (profitto del prodotto  $j$ ),  $t_{ij}$  (tempo di produzione del prodotto  $j$  nello stabilimento  $i$ ),  $D_i$  (tempo di produzione disponibile nello stabilimento  $i$ ).

## Modello e dati

Nel problema che vogliamo risolvere i parametri assumono i seguenti valori:

**Dati:**  $m = 3$ ,  $n = 4$ ,

$$p_j = \begin{bmatrix} 3000 & 5000 & 4000 & 4500 \end{bmatrix}$$

$$t_{ij} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 3 & 2 & 4 & 3 \end{bmatrix} \quad D_i = \begin{bmatrix} 4 \\ 12 \\ 18 \end{bmatrix}$$

## Modello e dati

In AMPL due file (di testo) separati:

- ▶ modello → file.mod
- ▶ dati → file.dat

In file.mod si dichiarano:

- ▶ dati (insiemi, parametri, vettori e matrici di dati)
- ▶ variabili
- ▶ funzione obiettivo
- ▶ vincoli

In file.dat si assegna un valore numerico ai dati (si definiscono i dati).

## Sintassi del file.mod

**#** indica un commento

**;** deve concludere ogni riga

**insiemi** vengono indicati con il comando `set`

**dati** vengono indicati da `param`

**indici su insiemi:** per indicare che un certo indice prende valori in un insieme si usa `in`

**sottoinsieme di un insieme:** per indicare che un insieme contiene alcuni elementi di un altro insieme si usa `within`

**matrici e vettori:** i dati possono essere raccolti in matrici e vettori: oltre a `param` bisogna indicare in quale insieme prendono valori gli indici

**controllo sui dati:** si possono imporre condizioni sui dati che vengono verificate quando vengono assegnati i valori numerici

**variabili** sono introdotte da `var`. Per definire il loro tipo:

- ▶ `binary` per variabili binarie
- ▶ `integer` per variabili intere
- ▶ `>=0` per variabili continue maggiori o uguali a 0

## Sintassi del file.mod

**La funzione obiettivo** è introdotta da `minimize` o `maximize`. Alla funzione obiettivo è associato un nome. La struttura con cui si dichiara la funzione obiettivo è `minimize nome_della_funzione`:

**I vincoli** sono introdotti da `subject to` (oppure `s.t.`) e a ciascuno di essi è associato un nome. Bisogna inoltre definire quanti vincoli di un certo tipo sono presenti.

## Sintassi del file.dat

**singolo valore** param N := 10;

**insieme** set A := 1 3 4 6 8;

**insieme** set B := 1..4;

**vettore** (definito su A) param p :=

1 10

3 14

4 18

6 21

8 15;

**matrice** (definita su  $A \times B$ ) param c: 1 2 3 4 :=

1 0 1 0 0

3 1 0 1 0

4 0 0 0 1

6 1 1 0 0

8 1 0 0 1;

## Comandi AMPL

- ▶ `model file.mod`; carica il modello
- ▶ `data file.dat`; carica i dati
- ▶ `option solver gurobi`; sceglie GUROBI come solver
- ▶ `solve`; risolve il problema
- ▶ `display` accede ai valori della soluzione:
  - ▶ variabili o parametri: `display nomeVariabile`;
  - ▶ variabili duali: `display nomeVincolo`;
  - ▶ variabili di scarto: `display nomeVincolo.slack`;
- ▶ `:=` assegna un valore iniziale non modificabile a un parametro
- ▶ `default` assegna un valore iniziale modificabile a un parametro
- ▶ `let :=` assegna un valore a un parametro; può essere chiamato più volte per uno stesso parametro
- ▶ `for` esegue un blocco di istruzioni finché è verificata una condizione
- ▶ `printf` stampa (su video o su file)
- ▶ `reset`; cancella il modello e i dati
- ▶ `reset data`; cancella solo i dati
- ▶ `quit`; esce da AMPL

Tutti i comandi possono essere inseriti in un file.run

## Esempio 2

Modello:

$$\begin{cases} \max \sum_{j=1}^n p_j x_j \\ \sum_{j=1}^n t_{ij} x_j \leq D_i & \forall i = 1, \dots, m \\ x_j \geq 0 & \forall j = 1, \dots, n \end{cases}$$

esempio2.mod

# Modello per il problema dell'esempio 2

```
param m >0;    # numero degli stabilimenti
param n >0;    # numero dei prodotti
param p{j in 1..n} >=0;    # profitto del prodotto j
param t{i in 1..m, j in 1..n} >=0;    # tempi di produzione
param D{i in 1..m} >=0;    # tempi di produzione disponibili

var x{j in 1..n} >=0;    # x[j]= numero di lotti di prodotto j realizzati

maximize ProfittoTotale: sum{j in 1..n} p[j]*x[j];

s.t. tempi{i in 1..m}: sum{j in 1..n} t[i,j]*x[j] <= D[i];
```

## Esempio 2

esempio2.dat

# Dati per il problema dell'esempio 2

```
param m := 3;    # numero degli stabilimenti
param n := 4;    # numero dei prodotti
param p :=
1 3000
2 5000
3 4000
4 4500; # profitti
param t: 1 2 3 4 :=
1 1 0 0 2
2 0 2 1 0
3 3 2 4 3; # tempi di produzione
param D :=
1 4
2 12
3 18; # tempi di produzione disponibili
```

## Esempio 2

`esempio2.run`

```
# Script per il problema dell'esempio 2

reset;
reset;

model esempio2.mod;
data esempio2.dat;

option solver gurobi;
option gurobi_options 'timelim 60 outlev 1' ;

solve;

display x;
```

## Esercizio

- ▶ Scrivere il file .dat relativo al problema dell'esempio 1
- ▶ Risolvere con AMPL il problema dell'esempio 1 utilizzando il file .dat scritto in precedenza ed il file .mod scritto per il problema dell'esempio 2