

Costruzione e validazione
psicometrica di un questionario
destinato a misurare i vari aspetti
della vita infantile, attinenti
all'orientamento sessuale

Questa parte è una
esemplificazione dell'applicazione
dell'analisi fattoriale; non apporta
concetti nuovi ma illustra
l'applicazione a un questionario
sperimentale

Metodo

Una ricerca preliminare è stata condotta con una serie di interviste a giovani adulti su vari temi attinenti alla sessualità, all'emotività, ai rapporti con i genitori

- Agli intervistati venivano proposti 12 temi (sessualità, giochi, aspirazioni eccetera) e l'intervistato sceglieva da quale cominciare.
- L'intervista semi-strutturata aveva lo scopo di esplorare tutti i possibili campi e gli argomenti utili a focalizzare il problema dell'orientamento sessuale, delle sue asperità psicologiche e comportamentali. Circa 20 interviste sono servite da base per la redazione del questionario di ricerca.

Il questionario di ricerca

Ricorrendo alle interviste ma anche ai riferimenti in letteratura, sono state formulate diverse **decine di frasi** per misurare:

Ipotesi di ricerca

- 1) il tipo di giochi preferiti dell'infanzia
- 2) la frequenza e il tipo di attività tipiche dell'altro sesso
- 3) l'attrazione -fascino o anche invidia - per aspetti fisici e relazionali di persone del sesso opposto
- 4) rapporti con i due genitori, secondo la dimensione di intesa-armonia e di controllo-sorveglianza
- 5) erotismo e affettività esperita nell'infanzia.
- 6) orientamento sentimentale-erotico-sessuale nel presente e nell'infanzia

- Le frasi erano da valutare su una scala da 1 (molto in disaccordo) a 5 (molto d'accordo). Per i giochi, si valutava la frequenza di gioco con una scala da 1 (mai) a 5 (molto spesso). Una categoria supplementare (6 - avrei voluto ma non l'ho mai fatto) intendeva raccogliere il desiderio mai soddisfatto di un gioco, per motivi qualsiasi.

- Il fascino e l'invidia per aspetti relazionali fisici dell'altro sesso erano misurati con una scala da 2 (per niente) a 5 (molto). Ritenendo che trattandosi di ricordi dell'infanzia su temi non centrali per alcune persone, bisognava tenere in considerazione il ruolo dell'oblio naturale sulla percezione di alcuni elementi. Perciò è stata aggiunta la categoria "non so non ricordo", quantificata con il numero 1.

Analisi fattoriale

Le 83 frasi sono state sottoposte ad un'analisi fattoriale col metodo dei fattori principali, seguita da una rotazione ortogonale Varimax. Per stabilire il numero dei fattori da estrarre, si fatto ricorso all'analisi parallela, che permette di confrontare ciascun autovalore reale (primo, secondo...) con un grande numero di autovalori calcolati su matrici di correlazione di dati casuali. Si considera un autovalore non casuale (che quindi rispecchia un vero fattore nei dati) quello che supera il 95% degli autovalori casuali.

Purificazione del questionario

- Una analisi di fedeltà ha permesso di scartare quegli item che non contribuivano alla fedeltà della scala fattoriale. Dopo l'eliminazione di 19 item, sui 64 così depurati è stata ripetuta l'analisi fattoriale,

Interpretazione delle 13 scale fattoriali

- L'interpretazione si effettua basandosi sul contenuto delle frasi che saturano il fattore

F1. Disforia di ruolo.

- Il primo fattore, emerso dall'analisi fattoriale degli item, raggruppa molte frasi che indicano il desiderio di essere dell'altro sesso, l'ansia della trasformazione, il disagio per il proprio corpo. I 10 item selezionati dall'analisi di fedeltà danno un coefficiente alfa elevato, pari a 0,86

Primo fattore

d7	Provavo a farmi passare per bambina	0,73
d11	Volevo essere una bambina	0,70
d6	Desideravo che il mio pene scomparisse	0,62
d4	Ai cambiamenti crescita provavo ansia	0,55
f7	Gente non capiva se fossi maschio	0,51
f3	Avevo paura della crescita	0,49
d2	Sarebbe stato meglio nato femmina	0,51
f9	Provavo a truccarmi il viso	0,49
f8	Preferivo travestimenti femminili	0,48
d5	Problemi confidenza con area genitale	0,50
d3	Non un buon rapporto con mio corpo	0,39

F2. Ruolo femminile nel gioco.

- Contiene soprattutto riferimenti all'attività ludica dell'infanzia (giocavo a comportarmi come una bambina) e a giochi relazionali o artistici, evitando il calcio, che è l'unico dei giochi che presenta saturazione negativa. Gli item sono 12 e producono un alfa elevato, pari a 0,85. È da notare che in quattro item si osserva una moderata bifattorialità (con saturazione superiore a 0,40 in entrambi i primi due fattori).

Secondo fattore

a4	Giocare barbie		0,61
f10	Nel gioco preferivo contatto con maschi		0,59
f4	Prendevo per gioco accessori femminili	0,43	0,60
a10	Giocare calcio		-0,59
b4	Preferivo giocare con femmine		0,54
b1	Mi piacevano storie commoventi		0,44
b8	Mi consideravano femminuccia		0,44
a11	Giochi imitativi		0,41
a7	Colorare		0,43
a18	Cantare		0,43
a20	Corsi danza		0,39

F3. Fascinazione per le donne.

- Questo fattore è formato esclusivamente dagli item che indicano il fascino provato per aspetti **relazionali** delle donne come la disponibilità e l'amabilità. Alcuni item sono stati scartati perché non abbastanza correlati con il resto. Cinque item danno un coefficiente Alfa pari a 0,83.

Terzo fattore

h4	Disponibilità verso gli altri	0,88
h8	Comprensione verso gli altri	0,85
h5	Tolleranza verso bisogni altrui	0,82
h3	Sensibilità	0,80
h2	Tenerenza verso persone	0,78

F4. Intesa versus conflitto con il padre.

- In questo fattore confluiscono cinque item che rilevano l'intesa affettiva con il padre. Cinque item producono un Alfa pari a 0,80.

c7 Non mi capiva	0,69
c9 Ero in conflitto con lui	0,68
c1 Potevo rivolgermi con tranquillità	-0,73
c3 Era distante e freddo	0,65
c8 Era un punto sicuro per me	-0,65

Quinto Fattore

Questi cinque item (alfa uguale 0,845) descrivono altrettanti aspetti fisici-quindi non modificabili-delle donne che suscitano ammirazione e invidia da parte dei giovani maschi.

F5. Invidia per le caratteristiche fisiche femminili.

g6	Delicatezza del corpo	0,76
g2	Pelle delicata	0,71
g3	Capelli lunghi	0,52
g5	Possibilità generare figli	0,55
g1	Seno	0,61


F6. Intesa versus conflitto con la madre.

- Troviamo in questo fattore gli stessi item del fattore F4 ma riferiti alla madre; come gli item paralleli del fattore F4, rilevano l'intesa o il conflitto con la madre; quattro item producono un Alfa pari a 0,766. L'item riguardanti il conflitto con la madre, anche se bifattoriale, è stato assegnato alla scala Controllo-sorveglianza della madre.

e1	Potevo rivolgermi con tranquillità	-0,75
e7	Non mi capiva	0,59
e8	Era un punto sicuro per me	-0,69
e9	Ero in conflitto con lei	0,43
e3	Era distante e fredda	0,47

F7. Giochi d'azione.

- Questo fattore raccoglie le preferenze per cinque tipi di giochi che richiedono azione, movimento ma anche compartecipazione, rivalità, opposizione all'altro. Un item riguarda il gradimento per i film di azione. Sei item danno coefficiente Alfa non elevato (0,65).



a6	Giocare soldatini	0,60
a2	Giocare macchine	0,59
a3	Giocare biglie	0,34
b2	Mi piacevano film d'azione	0,37
a12	Giocare big Jim	0,39
a14	Giocare costruzioni	0,35

F8. Incomprensione con i pari.

- Questo piccolo fattore (due item, alfa uguale a 0,33) misura l'intesa con i compagni di gioco e indica il senso di esclusione provato nei confronti dei pari.

Con i compagni di giochi...

b7 Tendevo a ignorarmi 0,54

b6 Mi sentivo incompreso 0,59

F9. Giochi in generale.

- Si tratta di sei attività ludiche, difficilmente identificabili in altro modo se non come attività di gioco.

Giochi preferiti (da 1 a 5)

a17	Giocare computer	0,40
a16	Giocare palla prigioniera	0,47
a13	Giocare basket	0,32
a15	Giocare monopoli	0,42
a8	Giocare carte	0,44

F10. Sorveglianza materna.

- Tre item (alfa uguale 0,666) indicano il livello di controllo e sorveglianza esercitato dalla madre.

Mia madre...

e5 Era assillante 0,67

e6 Voleva sapere tutto 0,55

F11. Disturbi dell'alimentazione.

- Solo due item rilevano l'aspetto problematico dell'alimentazione durante l'infanzia (alfa uguale 0,69).

f2 Eccedevo nel mangiare	0,64
--------------------------	------

f5 Problemi per la quantità di cibo ingerito	0,68
--	------

F12. Frequenza scolastica.

- Anche in questo caso, un fattore di due item, con una coerenza interna appena accettabile, non presenta nessun problema di interpretazione.

b10 Andavo volentieri a scuola	0,71
b9 Mi piaceva andare all'asilo	0,55

F13. Sorveglianza paterna.

- Ancora due item rilevano il livello di controllo e sorveglianza esercitato dal padre.

Mio padre....

c6	Voleva sapere tutto	0,76
c5	Era assillante	0,44

Analisi fattoriale delle scale

Le 13 scale, calcolate sommando il punteggio degli item che ne fanno parte, sono state ulteriormente sottoposte ad analisi fattoriale, con lo scopo di esplorare e condensare le somiglianze.

Ricorrendo alla matrice di correlazione delle 13 scale, e facendo affidamento all'analisi parallela, sono stati estratti e ruotati tre fattori

Scale fattoriali	1	2	3
ott6 conflitto con madre	0,621	-0,285	0,141
ott8 incomprensioni coi pari	0,533	0,188	0,167
ott1 Ruolo femminile	0,518	0,373	0,214
ott10 sorveglianza materna	0,450	0,046	0,040
ott13 sorveglianza paterna	0,341	0,037	-0,072
ott11 disturbi alimentazione	0,334	0,160	0,043
ott4 Conflitto con padre	0,309	0,235	0,299
ott2 Giochi femminili	0,385	0,594	0,338
ott5 Invidia per le femmine	0,250	0,540	0,092
ott3 fascino femminile	0,082	0,476	-0,031
ott12 frequenza scolastica	-0,112	0,201	-0,067
ott7 Giochi d'azione e soldatini	-0,062	-0,093	-0,742
ott9 Giochi di movimento	-0,011	0,063	-0,373

Matrice fattoriale

Scale fattoriali

	1	2	3
ott6 conflitto con madre	0,621	-0,285	0,141
ott8 incomprensioni coi pari	0,533	0,188	0,167
ott1 Ruolo femminile	0,518	0,373	0,214
ott10 sorveglianza materna	0,450	0,046	0,040
ott13 sorveglianza paterna	0,341	0,037	-0,072
ott11 disturbi alimentazione	0,334	0,160	0,043
ott4 Conflitto con padre	0,309	0,235	0,299

ott2 Giochi femminili			0,338
ott5 Invidia per i pari			0,092
ott3 fascino femminile			0,031
ott12 frequenza di gioco			0,067
ott7 Giochi d'azione			0,742
ott9 Giochi di ruolo			0,373

Il primo fattore è saturo della maggioranza delle scale che hanno attinenza con l'aspetto sociale della violazione del ruolo: conflitto con i genitori, incomprensione con pari, conflitto con il proprio corpo che passa attraverso l'alimentazione. Chiameremo perciò questo il **fattore degli aspetti sociali della violazione di ruolo.**

Ma

riale

Il secondo fattore raggruppa le tre scale che indicano il desiderio di essere una donna: di comportarsi di vivere di essere percepito come una donna. Si interpreta come **desiderio del ruolo sociale dell'altro genere**

Scale fattoriali	1	2	3
ott6 conflitto con madre	0,621	-0,285	0,141
ott8 incomprensioni coi pari	0,533	0,188	0,167
ott1 Ruolo femminile	0,518	0,373	0,214
ott10 sorveglianza materna	0,450	0,046	0,040
ott13 sorveglianza paterna	0,341	0,037	-0,072
ott11 disturbi alimentazione	0,334	0,160	0,043
ott4 Conflitto con padre	0,309	0,235	0,299
ott2 Giochi femminili	0,385	0,594	0,338
ott5 Invidia per le femmine	0,250	0,540	0,092
ott3 fascino femminile	0,082	0,476	-0,031
ott12 frequenza scolastica	-0,112	0,201	-0,067
ott7 Giochi d'azione e soldatini	-0,062	-0,093	-0,742
ott9 Giochi di movimento	-0,011	0,063	-0,373

Ma

riale

Il secondo fattore raggruppa le tre scale che indicano il desiderio di essere una donna: di comportarsi di vivere di essere percepito come una donna. Si interpreta come **desiderio del ruolo sociale dell'altro genere**

Scale fattoriali	1	2	3
ott6 conflitto con madre	0,621	-0,285	0,141
ott8 incomprensioni coi pari	0,533	0,188	0,167
ott1 Ruolo femminile	0,518	0,373	0,214
ott10 sorveglianza materna	0,450	0,046	0,040
ott13 sorveglianza paterna	0,341	0,037	-0,072
ott11 disturbi alimentazione	0,334	0,160	0,043
ott4 Conflitto con padre	0,309	0,235	0,299
ott2 Giochi femminili	0,385	0,594	0,338
ott5 Invidia per le femmine	0,250	0,540	0,092
ott3 fascino femminile	0,082	0,476	-0,031
ott12 frequenza scolastica	-0,112	0,201	-0,067
ott7 Giochi d'azione e soldatini	-0,062	-0,093	-0,742
ott9 Giochi di movimento	-0,011	0,063	-0,373

Matrice fattoriale

Scale fattoriali	1	2	3
ott6 conflitto con madre	0,621	-0,285	0,141
ott8 incomprensioni coi pari	0,533	0,188	0,167
ott1 Ruolo femminile	0,518	0,373	0,214
ott10 sorveglianza materna	0,450	0,046	0,040
ott13 sorveglianza paterna	0,341	0,037	-0,072
ott11 disturbi alimentazione	0,334	0,160	0,043
ott4 Conflitto con padre	0,309	0,235	0,299
ott2 Giochi femminili	0,385	0,594	0,338
ott5 Invidia per le femmine	0,250	0,540	0,092
ott3 fascino femminile	0,082	0,476	-0,031
ott12 frequenza scolastica	-0,112	0,201	-0,067
ott7 Giochi d'azione e soldatini	-0,062	-0,093	-0,742
ott9 Giochi di movimento	-0,011	0,063	-0,373

Il terzo fattore comprende solamente le due scale che rilevano il gusto per certi giochi: giochi in generale e i giochi di movimento. Lo chiameremo il **fattore dell'intensità dell'attività ludica**

